

召喚

精霊を一体呼び出す

アクション



②③ 征服

斧と剣アイコンの数だけ勝利点を得る
他プレイヤーひとりから、1勝利点を奪う



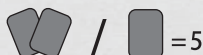
④ 研究

賢者の石の数だけ勝利点を得る
その後、魔力を1枚、賢者の石に変える



⑤ 錬金術

・カード1枚と賢者の石1 あるいは
・信仰1と賢者の石1を得る



⑥ 祈祷

・カードを2枚引く あるいは
・好きな枚数手札を捨て、5枚になるように
山札から引く



⑦ 祝祭

信仰1を得る
山札から2枚めくり、うち1枚を魔力として置く
あなたより信仰が低い者がいるなら2枚とも置く



⑧ 異端審問

カードを3枚(4人プレイでは2枚)引く
あなたよりも信仰が低い者は、それぞれ手札を
1枚選んであなたに渡す



⑨⑩ 巡礼

・信仰の数だけ勝利点を得る あるいは
・カード1枚と信仰1を得る

Age of Summoners

プレイサマリー

I.

手札から1枚カードを公開
横向きにし、魔力として自分の場に置く
アシストされたカードのナンバーと
合計する(コマンドナンバー)

II.

A: 「召喚」を行なう あるいは
B: 対応する「アクション」を行なう

III.

山札からカードを2枚引いて、1枚を手札
に入れる
もう1枚は公開して右隣のプレイヤーの
魔力置き場におく(アシスト)

精霊10体以上、もしくは勝利点チップ30点以上
を持つプレイヤーは、手番終了時にゲーム終了
を宣言できる
宣言プレイヤーの次の手番終了時にゲーム終了