

# 11 ボーボー

蜂須賀敏浩 作

4人（ペア戦） 8歳以上 プレイ時間 20分

味方の発言は、君へのヒントだろうか？ それとも、敵へのブラフだろうか？ 世の中の50%の情報を握りしめ、ボーボーであるか否かを見極めろ！  
このボーボーは、最もシンプルなボーボーです。

## セット内容

カード 30枚

(-1×5枚, 0×5枚, 1×8枚, 2×8枚, 3×4枚)

勝利点マーカー7個

## ペア戦

このゲームは、2対2のペア戦です。テーブルに座った時、向側に位置する人は味方、左右に位置する人は敵方になります。

## ゲームの準備

- 1) カード30枚をよく混ぜて、伏せて山にし、テーブルに置きます。
- 2)じゃんけんなどで、スタートプレイヤーを決めます。(ゲームは時計回りで進めます。)
- 3) スタートプレイヤーと次のプレイヤーにのみ、山から3枚ずつカードを配ります。カードは、手札になります。

## ゲームの進行

- ・ 手番プレイヤーは、(1)カードを1枚伏せて場に出し、(2)山札から1枚カードを引いて手札に加え、(3)手札に加えたカードを確認し、(4)向側の味方プレイヤーに手札を全て渡します。
- ・ 手札を受け取った味方プレイヤーは、手札を確認し、場に伏せて置かれているカードの数字の

合計が11以上か10以下かを判断します。11以上だと思えば「ボーボー」と叫びます。10以下だと思えば「まだまだ」と言います。

- ・ 「まだまだ」と言った場合、手札は味方プレイヤーが持ったまま、次のプレイヤーに手番が移ります。

## ボーボーの処理

- ・ 味方プレイヤーが「ボーボー」と叫んだ場合、場に伏せて置かれているカードを表返し、カードの合計を計算します。
- ・ カードの合計が11以上であった場合はボーボーです。手番プレイヤーのチームは勝利点マーカーを1つもらいます。
- ・ カードの合計が10以下であった場合はボーボーではありません。敵方チームは勝利点マーカーをひとつもらいます。
- ・ カードの合計の計算の後、計算したカードを場から取り除きます。手札はそのままです。次のプレイヤーに手番が移り、ゲームを続けます。

## ゲームの終了

勝利点マーカーを先に4つ得たチームの勝ちです。

## 補足

- ・ 山札がなくなったら、取り除かれたカードをよく混ぜ、山札にしてゲームを続けます。
- ・ ゲーム中は、(常識的な範囲で)どんな会話をしてもかまいません。むしろ、積極的に会話してください。